

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	5(外見は12前後)
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	魔術師			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	28	21	22	6
ボーナス	3	3	3	9	7	7	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	12	9	8	2

HP	67
MP	122
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	8	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	8	3	13	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12		1	13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×9	
宝石ケース	
エメラルド5	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 2365
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力値を2コ選んで片方+4、片方を-1。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃。[2d6+5] さらに魔術判定に+1 d。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法ダメージに+[SL×4]する。								
忍耐の誓い	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定に+1 d。回避を行わない。								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	-		
効果: 魔術の単体を範囲(選択)に。								
マジックフォージ	2	-	DR直前	-	自身	-	1シーン	
効果: 魔法攻撃にDRに+SL×2。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、ダメージに+CL×10。								
インプロージョン	★	8	判定直後	-	自身	自動成功		
効果: クリティカル時、魔法防御を0として計算。								
マーダースキル	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: クリティカル時のダイスに+SL。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1 d。								
エキスパート	★	3	マイナー	至近	自身	-		
効果: メジャーアクションでの魔術判定+1 d。								
デスブロウ	3	9	DR直前	-	自身	-	1シーン	
効果: ダメージ増加SL×10、シーン1回クリティカル時のみ。								
ホーミングヒット	★		判定直前		単体		1シナリオ	
効果: リアクション不能。								

人間の魔術師によってつくられた人工生命。その魔術師も自らの魔術の暴走によって死んでしまった。それ以来、魔術を極めること、制御することにしか興味がない。だが無情にも生きていくためにはお金が必要であった。そのため、危険で金の実入りがい仕事として冒険者を選んだ。洋服に対してすくなく無頓着。中性的な顔。壊れた博士の眼鏡をしている。アザミに一般教養や戦闘の極意を学んでいる。

