キャラクター名
マリ-・バスティア（本名：伊勢　麻里）

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	正体
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	36	41	9	31	7	15
ボーナス	4	12	13	3	10	2	5
クラス修正	0	2	2	0	3	1	0
他修正		1				1	1
能力値	4	15	15	3	13	4	6

HP	221
MP	188
フェイト	31

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	41	0	0	0	0	0
左手	CL+3+(SL*3)12								
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	『渇望』のヴィクトリア				7	10	5		4
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			15	0	15	0	4	28	9
スキル	命:スペラアル効果5　攻:スペラ+ウェポン5+ラピッドM4+ボーパル25+シューターバンド5+アル効果15+フェイバリット15		10	84	9			15	
その他	命:　減衰1+ゴーグルU(3)2)12　対:　弱化23+ゴーグルU(3)2)12　行:Ｉスマホ+装備+ホルスタ+精霊　回避:蝶の帽子　移:　種族		13	12	2			5	5
総計(右)			40	137	35	20	9	51	18 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13	8	12	33	+ 3 d
トラップ解除	15			15	+ 3 d
危険感知	13	8	12	33	+ 4 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPP*1
ベルトポーチ	HHPP*1
異次元バック	毒消し*1
小道具入れ	ＨＭＰＰ*2
烈風の砥石	栄養ドリンク
大地の砥石	MPP
炎熱の砥石	EXMPP
流水の砥石	GTMPP
Ｉスマートフォン	
	漆黒の星
ポーションホルダー	クイックホルスター

現在重量：　22		
最大重量：　25	所持金：　328935	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生（ヴァーナ）	★							
効果：（狼族）行動値+1　移動力+5m								
スペシャライズ：魔道銃	5							
効果：								
ワンコインショット	5	1(4)	ＤＲ直前	-	自身	自動成功	-	
効果：物魔防御-ＳＬ*3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：回避判定に+1Ｄ								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：キャリバーＰ1061個取得する								
ドッジムーブ	1	1(2)	効果参照					
効果：回避と同時。回避判定に+ＳＬ+2								
キャリバーガンパード	4	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：〈キャリバー〉種別：魔道銃の武器の攻撃力に+ＳＬ*3し、重量6装備部位：双に変更								
アームズマスタリー魔道銃	★		パッシブ					
効果：命中判定に+1Ｄ								
ファニング	3	2(5)	メジャー		ＳＬ+1			
効果：								
バレッドマーク	★		ワンコインショット					
効果：1点でもダメージを与えたとき物理・魔法防御を-15。シーン終了時まで								
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：タイミング：パッシブ・アイテム以外のスキルを宣言したとき使用する。Ｉそのスキル失敗にする								
カリキュレイト	★		イニシア				シーン1	
効果：未行動のときに使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済みになる								
カウンターショット	★		判定直後				シナリオ1	
効果：対象が行う攻撃の命中判定後に使用する。命中判定の達成値を目標として命中判定をする。								
フェイント	★	1(4)	マイナー					
効果：リアクション-1Ｄ								
ワイドアタック	1	1(4)	メジャー					
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								

初期取得スキル：スペシャライズ・ワンコインショット・バタフライダンス・キャリバー・ドッジムーブ
追加初期取得職業：エクセレント
追加初期スキル：オーソリティ・ぶりがんてぃあ

好奇心旺盛で、昔から男の子にまざって遊んでいた。
今でもよく旅行やらツーリングなどをよくしている。
コスプレやら猫犬が好きでよく旅先では目を奪われている。

しかし、ツーリング中、交通事故にあい、命を落す。（猫を見ていたら事故る）
死ぬ間際走馬灯のように夢をみた。
真っ白な空間にあなたと、女性が一人。
女性は言う。「世界を救うために力を貸してほしい」といわれる。

目が覚める(我に返る、気が付くなど)と、そこはどこか森の中のようだ。
あなたの他には何人かと「小さな何か」がいた。

麻里は気づいて自分は事故にあったということで体を確認すると、なんとヴァーナ（狼族）になっていた！

境遇正体：自分は現代世界の人間である。

※事故のときの猫は実はハウエル（悪魔）だった

キャラクター名

マリ-・バスティア（本名：伊勢　麻里）

プレイヤー名

所持品			
理力符(土)			
理力符（水）			
理力符（火）			
理力符（風）			
飛翔府			
御使いの羽根			
ルネスドリンク赤			
ルネスドリンク黄			
ルネスエッグ：黒			
アドベンチャーゴーグル			
ミアキス常連様カード			
上質な衣服			
バイク			
タクティカの破片			
バイク収納スフィア			
呼び出し用のすず			
通信用ゴーレム			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンフォーカス	★		パッシブ					
効果：攻撃ダメージに+5								
アフターイメージ	★	9(12)	ムーブ					
効果：回避判定・命中判定に+1Ｄ								
インテュイション	★		パシ					
効果：敏捷判定に+1Ｄ								
ラピットハンド	1		パシ					
効果：スペシャライズ1で取得可。武器ダメージに+敏捷								
デスブレイド	5	7(10)	ＤＲ直前				ＳＬ/Ｓ	
効果：ダメージに+行動値								
ツインフェンサー	1		パシ					
効果：命中判定に+1Ｄ								
ディテクト	★	5(8)	判定直前				1/ＳＥ	
効果：回避判定の直前。回避判定で1つでも6が出ればクリティカルとする								
レイザーストーム	★		ワイドアタック				1/Ｓ	
効果：ワイドアタックの対象・射程を場面（選択）・視界に変更する								
ボーパルアーツ	5		パシ					
効果：攻撃力に+ＳＬ*5								
シャドウハイド	1	7(10)	効果参照				ＳＬ/ＳＥ	
効果 :回避判定と同時に使用する。回避に成功すると、そのキャラクターのメインプロセス終了後、メジャーアクションを1度行う。ムーブとマイナーは使用できない								
ナイフパリー	★	1（3）	ＤＲ直後					
効果：装備している武器の攻撃力分ダメージを軽減								
マジックカット	★		パシ					
効果：ナイフパリーを魔法にも適用可								
シューターハンド	★		パシ					
効果：射撃攻撃のダメージに+5、射程を+10ｍ								
スウィフトウェポン	★	1（4）	セット					
効果：エンチャントウェポン～をセットアップで使用可能								
ドッジスラッシュ	1	5（8）	効果参照					
効果：回避判定に成功したときに使用。対象にＣＬ*2点のＨＰロス								
ストームラン	★		パシ					
効果：装備している移動修正が0以上の防具一つにつき行動値に+2する								
アクロバットドッジ	★	7(10)	判定直後				1/ＳＥ	
効果：回避判定後その判定を振りなおす								
コンストレイン	1							
効果：								
アデンダム	1							
効果：								
フェイバリットウェポン：魔道銃	5							
効果：武器攻撃のダメージに+ＳＬ*3								
フェイバリットウェポン２	3							
効果：行動値+ＳＬ*3								
オーソリティ・ブリガンティア	2		判定直前				シナリオＳＬ	
効果：リアクションの判定に+2Ｄ								

キャラクター名

マリ-・バスティア（本名：伊勢　麻里）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディストーション	3	3	効果参照				シナリオＳＬ	
効果：	攻撃と同時。射程を視界に変更白兵に使用した場合エンゲージしていなくても攻撃可能							
フェイバリットブレイク	2		マイナー				シーンＳＬ	
効果：	選択した武器のダメージを+30							
トップギア	3							
効果：	デスブレイドの効果に+ＳＬ*10							
ラストリゾート	★							
効果：	エンゲージしている場合白兵攻撃を行う							
ゲイルスラッシュ	3	12（15）	メジャー				シーンＳＬ	
効果：	ワイドアタックによる白兵攻撃を2回行う							
インスピレーション	★		判定直後				シナリオ1回	
効果：	判定に+3							
ディスティニージーン	★		パッシブ					
効果：	フェイト上限に+2							
リバーサルアクト	★		判定直後				シナリオ1回	
効果：	判定で振ったダイスのうち、任意の数を振りなおす							
時の支配者	1							
効果：								
天の火	1							
効果：								
嵐の王	1							
効果：								
触れ得ざる者	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：	罠解除に+1Ｄ							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知に+1Ｄ							
トレーニング：敏捷	1							
効果：	俊敏の基本値に+3							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1Ｄ							
フェンサー1	1	Ｆ１	武器攻撃と同時					
効果：	武器攻撃と同時に使用する。園子激のダメージに+「園攻撃の対象の数」Ｄ							
サバイバル	5		パッシブ				マリー	
効果：	ドロップ品決定ロールの出目と獲得個数に+SLし、回復効果を受ける時、更に+SL*2する。							

キャラクター名

マリ-・バスティア（本名：伊勢　麻里）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサー2	1		判定直前					
効果： リアクションの判定の直前にしよう。Ｆ１点消費でそのリアクションの判定に+2Ｄ								
トラッキング	1							
効果： 追跡関係の感知判定に+1Ｄ								
エリアサーチ	1							
効果： 警戒行動が可能								
トレーニング器用	1							
効果：								
アンラッキー	1							
効果： 判定直後、感知に+2								
エンチャンドウェポン：無	1	3	メジャー			魔術		
効果：								
ビジランテ	1							
効果： 隠密発見や対抗に+1Ｄ								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フェイス：ブリガンティア	1							
効果： リアクション判定に+1								
オピニオン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								