キャラクター名: エステル・バルテレミー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1160		異種族を怖がっている		
			異種族の友達がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	2		21	3
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	11	1		17	2
心	12	知力	5	2	1	20	3
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	5		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50

名誉点 所持 51 /合計 101

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□
魔晶石３点x3	○□□○□□
保存食（１週間）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳	聖印専用化	MP+２
顔		
首	薔薇のチョーカー	
背中		
右手	知性の指輪	知力＋１
腰		
足		
その他	月光の腕輪	割ると精神抵抗＋２

装備品		説明
左手		

その他メモ

湖畔にある故郷で平和な日々を過ごしていたが、ある日突然蛮族の襲撃を受けてしまう。

このとき、家族は皆殺しにされてしまうが、あまりのショックでそのときの記憶を失っている。

それまで他種族を見たこともなかったので、エルフ以外の種族に対しては人見知りが激しいが、それを悟られるのが嫌なので態度でごまかしている。

エルフには珍しく、グレンダール神を信仰している。
これは蛮族との戦いに積極的であることや、流れ着いた町で自分によくしてくれたドワーフ神官の影響が大きい。

行き倒れていたナイトメアをほっておけずに助けた縁で友情を深め、一緒に旅をすることに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟