

キャラクター名  
"一角"アーシェ・チップィ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ドレイク	<b>種族特徴</b>	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	不明(外見は少女)
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	投獄されたことがある 敵対する者がいる(いた)		
<b>経験点</b>	600		身体に傷痕がある(片方の角と翼が切り落とされている。)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>器用度</b>	5	3		20 + 1	3
<b>敏捷度</b>	6			18	3
<b>筋力</b>	7			21	3
<b>生命力</b>	9	2		25	4
<b>知力</b>	16	1		21	3
<b>精神力</b>	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	2		
ライダー	2		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要			
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	3
盾	ラウンドシールド	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	6
			4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 4	10	7	40										
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 5	10	7	16										
チェカン	1H	19	-1	2d+ 5	10	7	24										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇
着替えセット	〇〇〇〇〇〇
騎獣契約証明書	〇〇〇〇〇〇
錬金カードB金x15	〇〇〇〇〇〇
緑カードBx15	〇〇〇〇〇〇
緑カードAx2	〇〇〇〇〇〇

トウモロコシ代	〇〇〇〇〇〇
保存食1週間	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇
所持金	23 G
預金・借金	G

戦闘特技	
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p
必殺攻撃	IB38 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
ドラゴン語	〇	
ドレイク語	〇	〇
汎用蛮族語	〇	〇
魔動機文明語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
探索指令	
高所攻撃	
クリティカルレイ	
パライズミスト	

名誉アイテム	点数
一般技能: クレリック/キルヒア	
一般技能: ナイト	
一般技能: ノーブル	
名誉点所持	32 /合計 32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用増強の指輪	
腰	
足	
その他アルケミストツール	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 外見は少々特殊な人間と言えなくもないビジュアル。  
 鱗は肩、手の甲などの一部のみ存在し、背中には翼を斬り落とされた跡が無残に残っている。  
 角は二本あるが、片方は皮膚と同じラインで切り落とされ、もう片方は半ばからへし折られている。  
 そういった事情から手袋、ローブ、全身を覆う衣服としっかりとした意匠を好み、人前で肌をさらしたがりない。  
 鱗は肩、胸、腕の横、手の甲、太もも、尻、足の甲あたりについているのでしっかりと着込めば大丈夫。  
 魔剣がおられたことで8歳まで戻ってしまったため、本来の年齢は不明。が、「今の自分」の年齢は14歳。  
 成人手前。  
 竜化時の外見は、少女ではなく女性となった自身の姿。竜人であるドレイクの完成形へ至る道。  
 出自不明のドレイク。  
 記憶を失っており、気が付いたら魔剣を砕かれ、投獄されていた。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑱  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓  
    ㉔  
    ㉕