キャラクター名
仮

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	正体
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	6	12	21	11	21	6
ボーナス	4	2	4	7	3	7	2
クラス修正	0	1	0	3	1	2	1
他修正						2	
能力値	4	3	4	10	4	11	3

HP	69
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	メイジローブ					3			
補助	ローグマント					4			
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	4	0	11	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	11	4	8	11	8	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 54	所持金： -12800	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-						
効果： 対象にダメージを与えたとき『放心』付与								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	★	4			単体			
効果： 2d6+5の地属性、スリップ付与								
リゼントメント	★	-			単体		SR1	
効果： 攻撃ダメージにCL*10								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果： SL*2体に魔術								
コンセントレイション	★	-	P					
効果： 魔術判定に+１d								
	1							
効果：								
クエイク	★	12	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 2d6+20の地属性。スリップ付与								
	1							
効果：								
コールゴッド:タケフツ	5	自身	マイナー					
効果 :セイクリットダンス中のみ使用可能。使用時にバッドステータスを一つ選択する。ダメージを与えた時、そのバッドステータスを与える。強度はSLとなる。								
セイクリットダンス	4	6	メジャー				SR/SL	
効果： あらゆる判定+１d　MPを５点ずつ支払う								
チャネリング	★	6	セットアップ					
効果： セイクリッドダンスをセットアップに使用する								
コンポーズ	★	5	セットアップ		自身	精神		
効果： 行動値と移動力に+精神								
	★							
効果：								
イメージマジック	★	4	効果参照					
効果： 魔術攻撃と同時に使用。魔術(幻)に変更し、ダメージに+2d								

キャラクター名
仮

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照				SR/SL	
効果： 相手にバッドステータスを与える攻撃を行った時、このスキルを使用すれば『スキルによって回復できない』								
ポイズンイメージ	★	6	効果参照					
効果： バステ付与攻撃と同時に使用する。その効果強度に＋１								
イネビタブルイメージ	★	-	効果参照				シーン/SL	
効果： ダメージに関係なくバステを与える								
リアリスティックイメージ	★	-	パッシブ					
効果： イリュージョニストのスキルの対象を選ばない								
	1							
効果：								
チューシ	★	2	セットアップ					
効果： 『種別:料理/食糧』のアイテムを一個使用する								
エンラージリミット	★		P					
効果：								
トレーダー	★		P					
効果： ぷりプレイに幸運*５０G増える								
ダンジョンマスター	★		P					
効果： ダンジョンの戦闘時以外判定＋１								
キャッチアウト	3	5	効果参照				SR/SL	
効果： 対象の行うタイミング:メジャーのスキルを一個見切って二回目以降に判定＋２d								
ゴッデスブレス	★		P					
効果： 魔術ダメージ＋２								
ネイティブファイター	★		効果参照				SR1	
効果： 感知判定を振り直す								
マイニング	★		P				SR1	
効果： 宝石を１d or １d÷２個取得する								
スペシャリスト1;地	1	フェイト	戦闘前					
効果： シーンの間、地属性の魔術のダメージ+1d								
スペシャリスト2:地	1	フェイト	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ1					
効果： ↑の効果を命中+1d、ダメージ+1d								
スペシャリスト3:地	1	フェイト	効果参照				SR1	
効果： 対象:場面選択、射程シーン								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								