

キャラクター名
マディナ = アダミーシン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	大きな嘘をついている(いた) (経歴表C 3-1 II p30)		
経験点	100		大きな挫折をしたことがある (経歴表A 3-6 I p61)		
		身体のどこかに刺青がある (経歴表A 6-4 I p61)			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	3			10	1
筋力	2			12	2
生命力	6			16	2
知力	8	1		22	3
精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

装備品	説明
頭 バンダナ	角を隠してる p285
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
マディナ = アダミーシン (Madina = Adamishin)	□□□□⑤
ドワーフの母親と人間の父という両親から生まれたナイトメア 周囲にはバンダナで角を隠して普通のドワーフで通している(親族しかナイトメアということ知らない)	□□□□⑩
かつてはある高名な魔術師に師事していたが、中々魔術の手ほどきを受けられないことに嫌気が差し、 実地で経験を積むという理由で一方向的に飛び出した過去がある。	□□□□⑮
	□□□□⑳
飛び出す前にとある魔術の為に刺青を身体が目立たない所に入れている。	□□□□㉑
長い年月がかかる術らしいので現在はただの刺青に見えるが、魔術に精通した者が視ると…?	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

