キャラクター名: トツカ　X-10-121

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	見た目は20歳前後
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	高貴な血筋			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	22	22	9	15	6	6
ボーナス	5	7	7	3	5	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	9	9	4	6	2	2

HP	79
MP	65
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	呪縛鎖		-1	4					
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	9	0	2	15	10
スキル			2						
その他								2	
総計(右)			11	4	12	19	2	17	10 m
総計(左)			12	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション×3	
冒険者セット	
MPポーション×2	
古代の紋章	
リムブースト：リフレクス	
セブン・ダブ	

現在重量：　13

最大重量：　15

所持金：　0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
スーパーセンス	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								

インベナム　バタフライダンス　インタラプト　ウェポンフォージ/2
ゲッシュ：威風の誓い。頭部の防具を装備しない代わりに回避+1D

「表に立つ者は堂々としていれば宜しい。仕えるべき者の代わりに手を汚し、仕えるべき者の代わりに死ぬ。それは私の役目だ」
「この程度の雑魚、兄様が出るまでもありません！」

取り潰された国で作られた遠近両用型範囲殲滅兵器こと121体目のトツカ。兄ヤツルギとは違い剣術指南用ではなく暗殺兵としてメモリーカードに保存された基本人格と、同型の体さえあれば取り替えがきく大量生産を視野に入れて造られた型である。オンラインゲームのサーバーみたいなもののイメージ。
基本人格に叩き込まれているのは亡国への忠誠と忠誠に似た兄弟愛。戦闘技術（身体的な記憶）のオートセーブにメモリーを割きすぎてるので一回死ぬと精神的な記憶がリセットされる。今現在は自らの身体に直接ハードディスクを組み込んでいるが、そのことによって精神的な機能が拡張されるのか。
他の兄弟よりは控えめなポジションなんじゃないだろうか。護衛→死→おはようございますループで。
性格は極めて生真面目でやや頑固、自分の命を軽視するきらいがある。
記憶は封印されていなそうだが口止めをされているであろう彼女が自ら語ることはおそらくない。
自分で物を考えていないわけではないのだが主君の意見を絶対にするタイプなので兄以上に自主性がなく見えてしまうところも。ただ「役目」にはすごい頑固。上に立つ者には上に立つ態度を取って欲しいと思ってるような。
毒殺数十回、間者として殺されること十数回、戦場にて屠られること数十回、その他もろもろ、護衛として、戦士として、彼女は死ぬ。彼女の型番は彼女の誇り。代わりが利く彼女が死ななければそれだけの人数の人間が犠牲になっていたのだから。
唯一の命となった今、実はどうしていいかわからない。でも死ぬ時はやっぱり誰かの代わりでありたいと望んでいる。

<1シナリオ目終了>
ニンジャを倒したかったのでニンジャになりました。
アボイドクローク、トリックマント、リムブースト：リフレクス、古代の紋章、豪傑の証が取得アイテム。

キャラクター名
トツカ　X-10-121

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								