キャラクター名
千夏

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	体育会系学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接乱闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	4	0	0	2	7
敏捷	1	4	0	0	0	5
器用	0	2	0	0	0	2
感覚	2	1	1	0	0	4
知性	0	1	0	0	0	1
運	0	3	0	0	0	3

LP	30
TP	8
機体P	20
行動値	7

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	2	0	8
命中：射撃		0	3
命中：戦術		0	1
回避	1	0	5
行動値	1	0	7

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	2	0	9
持久力	1	0	8
敏捷技能			
運動	2	0	7
隠密		0	5

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	2
セキュリティ		0	2
運転：バイク		0	2
運転：自動車		0	2

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	3
プログラム		0	1
学術		0	1
医療知識	1	0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	2
情報：軍事		0	1
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ
リポD	

追加メモリ： 10

所持金： 150

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	8		11	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		11	5	7	13	2	