

キャラクター名 オペ子 プレイヤー名

| 個性   |       | 性別    |     |     |
|------|-------|-------|-----|-----|
| ワークス | 情報訓練生 | 年齢    |     |     |
| レベル  | 1     | ランク   | N   |     |
|      | 没入タイプ | 情報支援B | 功績点 | 0/0 |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | LP  | 20 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|-----|----|
| 筋力 | 0   | 2    | 0    | 0  | 0   | 2   | TP  | 9  |
| 敏捷 | 1   | 3    | 0    | 0  | 0   | 4   | 機体P | 28 |
| 器用 | 0   | 4    | 0    | 0  | 0   | 4   | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 1   | 3    | 0    | 0  | 0   | 4   |     |    |
| 知性 | 2   | 4    | 0    | 0  | 0   | 6   |     |    |
| 運  | 0   | 1    | 1    | 0  | 0   | 2   |     |    |

| 戦闘系技能 |    |    |     |
|-------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 |
| 命中：格闘 |    | 0  | 3   |
| 命中：射撃 |    | 0  | 4   |
| 命中：戦術 | 1  | 0  | 6   |
| 回避    |    | 0  | 4   |
| 行動値   | 1  | 0  | 11  |

| 筋力技能 |    |    |     |
|------|----|----|-----|
| 技能   | SL | 修正 | 判定値 |
| 力技   |    | 0  | 2   |
| 持久力  | 1  | 0  | 3   |
| 敏捷技能 |    |    |     |
| 運動   |    | 0  | 4   |
| 隠密   |    | 0  | 4   |

| 器用技能   |    |    |     |
|--------|----|----|-----|
| 技能     | SL | 修正 | 判定値 |
| 精密作業   | 1  | 0  | 5   |
| セキュリティ | 3  | 0  | 7   |
| 運転：バイク |    | 0  | 4   |
| 運転：自動車 |    | 0  | 4   |

| 感覚技能  |    |    |     |
|-------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 |
| 直感    |    | 0  | 4   |
| 芸術：音楽 |    | 0  | 4   |
| 芸術：演劇 |    | 0  | 4   |
| 芸術：美術 |    | 0  | 4   |

| 知性技能  |    |    |     |
|-------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 |
| 機体知識  | 4  | 0  | 10  |
| プログラム | 3  | 0  | 9   |
| 学術    | 1  | 0  | 7   |
| 医療知識  |    | 0  | 6   |

| 知性技能   |    |    |     |
|--------|----|----|-----|
| 技能     | SL | 修正 | 判定値 |
| 情報：一般  | 1  | 0  | 7   |
| 情報：軍事  | 1  | 0  | 7   |
| 情報：裏社会 | 1  | 0  | 7   |

| 所持品   | メモ |
|-------|----|
| リポ    |    |
| アリエナV |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |

| 特技・人脈名 | コスト | タイミング | 制限 | 効果                             |
|--------|-----|-------|----|--------------------------------|
| 命中修正   | 2   | RA    |    | 対象の命中判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る |
| 空間認識   | -   | PA    |    | ビット兵器を使用出来る                    |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |
|        |     |       |    |                                |

| 装備品  | 重量 | 射程 | タイプ | 命中 | ヒット数 | 威力 | メモ |
|------|----|----|-----|----|------|----|----|
| パンチ  | 0  | 0  | 1   | 3  |      | 2  |    |
| 小型拳銃 | 2  | 1  | 2   | 6  | 1    | 15 |    |
|      |    | 1  | 0   | 0  |      | 0  |    |
|      |    | 1  | 0   | 0  |      | 0  |    |

| 防具    | 重量 | 防御 | 回避 | 行動 | 転倒 | 反応 | メモ |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 制服    | 1  | 2  |    |    |    |    |    |
| その他修正 |    |    |    |    |    |    |    |
| 合計    | 6  | 4  | 11 | 8  | 2  |    |    |

追加メモリ： 8      所持金： 0      預金、借金：