キャラクター名: 門倉甲

プレイヤー名:

個性						性別	
ワークス	不良学生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接便利	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	4	0	0	0	4
敏捷	2	2	0	0	0	4
器用	2	3	0	0	0	5
感覚	0	1	1	0	2	4
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	3	0	0	0	3

LP	25
TP	10
機体P	20
行動値	7

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	2	0	6
命中：射撃	1	0	5
命中：戦術		0	3
回避	1	0	5
行動値	1	0	7

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	4
持久力	2	0	6

敏捷技能			
技能	SL	修正	判定値
運動		0	4
隠密		0	4

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ		0	5
運転：バイク	2	0	7
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	4
プログラム	1	0	3
学術		0	2
医療知識		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	2
情報：軍事		0	2
情報：裏社会	1	0	3

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
加速移動	3	RA	1/R	移動力に+3
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	6	1	6	
バール	3	1	1	6	1	16	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		9	5	7	13	2	

所持品	メモ
リポD	

追加メモリ： 10

所持金： 200

預金、借金：