キャラクター名: シン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したこと		
経験点	250		今でも決めポーズを持っている		
			性別を間違われているじきがあった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 2	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	5	3		23 + 1	4
		生命力	5	1		21	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5+10	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	10	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	10	5										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	10	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面60 仮面（金属）100	
首	
背中 ロングマント	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他 460	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

低身長で色白、女性と時折間違えられるが男である
一人称は「ボク」であり、口癖は「です」
生まれた時には母親しか居なかったがその後死別、
いつも角を隠している子供っぽい仮面は母からの最期の贈り物で戦闘のときは
壊さないために壊れない石の仮面をつけている
13歳の頃に母が死んでからはアテもコネもなかったため生きるために
追剥ぎや身売り未遂等して生計を立てていたが悪名のせいで町を転々としてきた
ある時に悪名を聞きつけた貴族に遊び感覚で賞金を懸けられて
殺されかけている時にウィルに助けられた。
送ってきた生活が生活なため性格が歪んでいるが母以外に
恩を受けたことが無かったのでどうにか恩は返そうとしている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- マギスフィア（小）
- 冒険者セット
- 救命草x3
- 魔晶石３点x2
- 馬
- 非常食

名誉アイテム	点数
プロスティチュート	

所持金 -2260 G

預金・借金 490 G

名誉点 所持 32 /合計 32