

キャラクター名  プレイヤー名

サイカ

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	98
種族	グランアイ			境遇	略奪
出自(効果)	癒やし手			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	9	23	9	27	15	9
ボーナス	7	3	7	3	9	5	3
クラス修正	1	2	0	1	1	1	2
他修正							
能力値	8	5	7	4	10	6	5

HP	128
MP	133
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	0	12	0	0	0	2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	鷹の目			3					
能力値			5	0	7	0	6	17	13
スキル				25					
その他									
総計(右)			5	40					
総計(左)					8	15	6	20	13
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	5		2	7	+ 4 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ガンストック	
スピードローダー	
ポーションホルダー	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量: 0

最大重量: 30

所持金: 19455

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ショットアイ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: 射撃攻撃の命中判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果: 武器攻撃を行う。攻撃の命中判定に+[SL+1]Dする。								
インタラプト	★	-	効果参照	-	単体	自動	1	
効果: シナリオ1回。タイミング: パッシヴ、アイテム以外のスキルを効果を発揮せずに即座に終了する。								
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動	3	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃で1点でも与えたら[毒SL]を与える								
	○							
効果:								
デットリーポイズン	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: あなたが与える[毒]の効果強化に+SL								
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 射撃ダメージに+(SL*5)する。								
アキュレイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: [器用]判定に+1する。								
ストレイトショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 射撃攻撃の命中に+1D								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果: シナリオ1回。イニシアチブにメインプロセスを行う。行動済みでもメインプロセスを行い、また行動済にもならない。								
	○							
効果:								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: マスクを1個取得する。								
コンバージョン:ショットガン	5	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: 「種別:錬金銃」をショットガンにする。攻撃力に+SL、射程:20mにする。この攻撃を常に「範囲(選択)」にする								
オプションパーツ	2	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: 「種別:銃部品」をSL個取得。								



