キャラクター名

騎士ラギ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		帽子		オート			
頭		戦術基礎		オート			行動+1
頭		蹴り飛ばし		ラピッド	0	0	移動1　自身には使用不可
頭		アドレナリン		オート			行動+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		サーベル		アクション	2	0〜1	白兵1+切断+連撃1
腕		剣捌き		オート			腕に常時防御1　腕にある肉弾白兵マニューバのダメージ+1
腕		機敏		オート			行動+2　誘爆
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		心臓		オート			行動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		おとこのこ		オート			対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		アホか		ラピッド			ラピッドダメージジャッジ打ち消し
メインクラス		連携		オート			同一の手駒を狙った際ダメージ出目+1
メインクラス		剣術		オート			白兵判定+1
サブクラス		過剰負荷		オート			判定切断判定+1　自壊