キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	ダメージ+2　狂気点１追加
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を「全体攻撃」にできる。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目＋２
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して不可。移動１
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	白兵攻撃１+切断or白兵攻撃１+転倒
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2