

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	1500から先は数えていない
種族	エルダ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	放浪			目標	闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	8	9	9	10	7
ボーナス	5	4	2	3	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	6	3	3	4	3	2

HP	55
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ポールアックス	至近	-2	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	3	7	12
スキル	マシンアーマー、フェイスグランアイン			2		2	1		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			4	16					
総計(左)					1	15	4	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP*3	
HHPP	
毒消し	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量: 13
 最大重量: 20
 所持金: 70
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		パッシブ					
効果:	コスト-1。ただしフェイトが4点に							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	4	3	マイナー					
効果:	武器攻撃のダメージSL*3							
AM:両手	1		パッシブ					
効果:	命中ダイス+1							
ソウルヒート	3	3	バーサーク					
効果:	狂戦士化(SL+1)に							
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果:	狂戦士化中、命中ダイス+1							
ゴッドハンド	1		パッシブ					
効果:	武器攻撃が魔法属性に							
ベアアップ	1							
効果:								
フェイス:グランアイン	1							
効果:								
マシンアーマー	1							
効果:								
マジカルハーブ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

三度の飯よりも喧嘩が好き。喧嘩ばかりしてたらいつの間にか時間が過ぎててこんなことになってた系の人。
 長い間生きていても哲学的なモノは持っておらず、ただ毎日を戦いのために費やしている人。
 戦闘時にはスイッチが切り替わるようでそれはもう楽しそうに武器を振り回したりします。
 放浪する前のことは何一つ覚えていないけどそんなことより喧嘩っぽいことしようぜ？