キャラクター名
風斬　真由（かざきり　まゆ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	箱入り娘
オプショナル		年齢	23才	性別	女性
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	名家の生まれ	経験	大失態	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	3	2		8
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	9		交渉		
回避	2		知覚			意志	1	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	4		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
風斬　徹	P 幸福感	N 猜疑心		
上条　梨絵	P　信頼	N　悔悟		
賢者の石	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　10	残り財産P：　4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果：攻撃+[lv*3]装甲無視								
アースシェイカー	5	2	メジャー	視界	-	RC		
効果：命中した場合、シーンの間ダイス-lv個								
ブレイシェイク	1	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：命中した場合、放心を与える								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果：ダイス+lv個、ラウンド1回								
カームダウン	3	3	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果：ラウンド中、ダイス-[lv*2]個								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：壁、水面を歩くことが可能								
無音の空間	★		メジャー	至近				
効果：気配を消せる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名家風斬の長女。賢者の石を扱える家系であり、UGNとの関わりが深い。
ある日のこと、UGNの仕事で大失態をし相棒であった上条梨絵がジャームになってしまう
真由はジャーム化した梨絵を殺せず逃げられてしまう。
その後、真由の人生は大きく変わり家に引っ込んでしまった。
引きこもり中にレネゲイドを抑制する方法を学び、梨絵を捕獲する準備をした。
「梨絵、きっと助けてみせる」
最近の服装：着物
思い出の一品は梨絵のペンダント

カームダウン
ラウンド中ダイス-6個
100%以上ラウンド中ダイス-8個
コンボ：
鎮圧の風
サイレンの魔女+アースシェイカー+ブレイシェイク
6d10@10+9 侵蝕率+9
攻撃+3装甲無視
命中した場合、シーンの間ダイス-4個、放心を与える
100%以上　6d10@10+9
攻撃+6装甲無視
命中した場合、シーンの間ダイス-5個、放心を与える
まとめ：