

キャラクター名 レイジー プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	女性	年齢	4歳
冒険者Lv	8	経歴	今でも使う決め台詞を持っている		
経験点	290		棲み処が燃えたことがある 自殺を試みたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		24	4				
体	9	敏捷度	17	9		35 + 2	6	フェアリーティマー	5		
		筋力	5	3		17	2	スカウト	6		
心	10	生命力	3			12	2	エンハンサー	3		
		知力	1	4		15	2	アルケミスト	1		
		精神力	6	7		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/絡み	1B31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
武器習熟S/絡み	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	14	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト	1H投	9		2d+ 12	12	13	19										
チェイン&ウェイト	1H投	9		2d+ 12	12	13	19										
ブロードソード	1H	15		2d+ 12	10	10	15										
忍者刀																	
手裏剣	1H投	1		2d+ 12	10	10	1										
射程10m ナイフ相当																	
チェイン&シッケル(鎌)	2H	12		2d+ 12	11	13	17										
絡み時に命中+2																	
チェイン&シッケル(分銅)	2H	12	1	2d+ 13	11	13	22										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 15	2

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
38

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンター
耳 華美なる宝石飾り	6属性7ランクまで契約可能
顔 仮面	忍者の標準装備
首	
背中 矢筒	魔力の矢4本
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

— その他メモ —

伝説に語られる存在「ニンジャ」を目指すフィーの少女。セラスガーデンに発生したトーテムの生まれ。アホの子でたゆんたゆん。ある日、街の探索中に忍者について書かれた本を見つけ、強く影響を受けた。本に書いてあることを真似て忍者の修業をするが、火遁の練習をしては自宅を燃やし、忍法死んだふりを試そうとしたら本当に死んでしまいそうになったこともある。

忍者の修業に行き詰っていたところ、ローレルの紹介で外から来たという冒険者の存在を知り、武者修行のために仲間になることにした。

本の登場人物のように「忍法〇〇！」と声に出しながら攻撃するが、やってることは普通の妖精魔法であることに彼女はまだ気づいていない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

