

キャラクター名 ショウン・グラハム プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 軽戦士 性別 男 年齢 45
冒険者Lv 14 経歴 物心がついた時には一人だった。裏切られたことがある。大切な約束をしている。
経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 11 器用度 7 6 24 4 敏捷度 10 11 32 5
体 13 筋力 4 14 31 5 生命力 2 5 20 3
心 6 知力 7 11 24+1 4 精神力 8 14 28 4
技能 Lv. 2
フェンサー 13 アルケミスト
ソーサラー 14
マジテック 4
スカウト 12
セージ 1
エンハンサー 3

戦闘特技
ルーンマスター IB34 p 武器の達人 IB31 p
トレジャーハント 2120 p
ファストアクション 2123 p 影走り 2120 p
トレジャーマスター 3143 p
武器習熟A/絡み IB31 p
回避行動 IB29 p
マルチアクション IB39 p
防具習熟A/非金属鎧 IB31 p
武器習熟S/絡み IB31 p
防具習熟S/非金属鎧 IB32 p
言語 会話 読文
交易共通語
汎用蛮族語
魔動機文明語
魔法文明語
ザルツ語

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
マッスルベアー
ガゼルフット
クリティカルレイ
パラライズミスト

技能 レベル 基本命中力 基本回避力 基本ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 13 17 18 18
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ドラゴンスケイル 14 +1 6
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 2 3
回避技能 フェンサー 合計値 21 10

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力
コカトリス(鎖) 2H 15 2d+ 17 ⑪ 23 30
コカトリス(突) 2H 15 2d+ 17 ⑨ 23 35

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 32 96 2d+ 21 10 64

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 14 18
魔動機術 4 8

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 17 2d+ 17 2d+ 18 84

装備品 説明
頭
耳
顔 バグベアードの魔眼 「その他メモ」参照
首 マギスフィア(小) オプション【ターゲットサイト】
背中
右手 マナリング 魔法ダメージ+1。魔法の発動体を兼ねる。
腰 多機能ブラックベルト 防護点+1
足 サイレントブーツ 隠密判定+2
その他 知力の指輪 知力+1

装備品 説明
左手 アルケミーキット
マギスフィア(中) オプション【オートガード】【アイテムポーン】

その他メモ
◆コカトリス <カテゴリ:絡み/SS>
(絡)用法:2H 必筋:15 命中:- 威力:30 追加D:+2 C値:⑪
(突)用法:2H 必筋:15 命中:- 威力:35 追加D:+2 C値:⑨
(ランク効果)
○特殊効果:絡み
命中時、対象に「特殊効果:絡み」を発生させないことを選択できる。この武器は、絡めた対象に、絡みを維持したまま「突き」で近接攻撃を行うことができる。この近接攻撃は自動命中する。▽幻鳥の魔性
この武器の「突き」攻撃が命中した時、対象は生命抵抗力判定を行う。使用者の命中力判定の達成値と比べ合い、使用者が有利になった場合、対象の命中・回避力に-1のペナルティを与える。この効果は呪い属性として扱い、10秒(1ラウンド)持続する。また、この効果は累積しない。
自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉖
□□□□㉗

