キャラクター名: コー・ビット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		臨死体験したことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	11			19	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー[15]		15	0	5
盾	ラウンドシールド[8/1]		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 3	12	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 プリ用
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

成人して間もなく、同郷の幼馴染と共に冒険者となる。
とある依頼の依頼主に嵌められ、殺されかけたが何とか一命は取り留める。
しかし、依頼主を襲った犯人に仕立て上げられ数年間投獄されていた。
現在は無事出所しているが、幼馴染とは事件の時に別れたままである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟