キャラクター名

ジャンヌ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【庇う】		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		【死人指揮】		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身に対しては使用不可。
頭		【死神】		オート			白兵攻撃判定の出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【パワーバングル】		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。自身がダメージを与えた際のみ使用可。（有刺鉄線相当）
腕		【クレイモア】		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断（チェーンソー相当）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【スケールシールド】		ダメージ	1	自身	防御2（うろこ相当）
胴		【よろいかぶと】		ダメージ	0	自身	防御1（アーマースキン相当）
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
脚		【突進】		ラピッド	1		自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
脚		【セーフティブーツ】		オート			「転倒」「移動」を無効化可能（不動相当）
脚		【健脚】		オート			行動値+1（リフレックス相当）
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１