キャラクター名
クリ夫

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	不登校児					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	遠距離射撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	1	0	0	0	1
敏捷	0	2	0	0	0	2
器用	2	1	0	0	0	3
感覚	2	1	1	0	0	4
知性	0	1	0	0	0	1
運	0	6	0	0	2	8

LP	12
TP	6
機体P	20
行動値	4

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	1
命中：射撃	1	0	4
命中：戦術		0	2
回避		0	3
行動値	1	0	4

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	2
持久力	1	0	2
敏捷技能			
運動		0	2
隠密	3	0	5

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	4
セキュリティ	2	0	5
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	3
プログラム	1	0	2
学術		0	1
医療知識		0	1

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	1
情報：軍事	1	0	2
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ
リポD	

追加メモリ： 10

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
戦闘狂	Lv+2	SA		SAを使用して解除するまで、命中判定に+1d、回避判定に-1d

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		5	3	4	6	2	