

キャラクター名
天ヶ崎 龍二 (あまがさき りゅうじ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	転校	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	1			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	1	0	2			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+8	6	6		100%以上で攻撃力7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
応急手当キット	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
Dロイス: 賢者の石P		N	
立科 沙紀	P O 信頼	N 不安	
実験体時代の友人	P O 遺志	N 嫌気	
マスターハーミット	P 好奇心	N 憎悪	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のステータスを変更								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動を行った後白兵攻撃を行う								
コンセントレイト-ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: CI値-LV (下限7)								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃のダイスを+LV								
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲〈選択〉	対決	100↑	
効果: 対象を範囲〈選択〉に変更し攻撃+2d								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: CI値-1 (下限5) /シナリオ1回								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果: ビルの壁面や水面も走り抜ける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■人物背景
 経済的に困窮している家庭に生まれ、親に金で売られ、実験体となった。
 施設で得た友人達は皆、実験の犠牲となって死亡。その犠牲の上に成り立った唯一の成功例であるため、
 得た力は嫌悪の対象でしかなかったが、立科沙紀との出会いによって、ようやく自身の力の使い道を見出した。
 そのため、立科沙紀のように信頼している人物以外以外への態度は基本素っ気ない。
 実験の後遺症で瞳が赤い。

言動は粗暴で、さらに見た目から不良扱われることも多いが、単純に色々と不器用なだけ。
 親に売られ、実験生物扱いをされ、仲間も失ったという生い立ちのせいで、あまり他人と馴れ合うとはしない。
 反面、一度仲間と決めた相手に対しては義理人情の厚さが顔を覗かせる。

『ディープフロント』1話を経て
 【リッパー】の事件後、数少ない“仲間”の立科沙紀とは、師弟や保護役というごちみなさが残る関係から、晴れて対等な相棒になった。
 また、沙紀を救出する目的の中で共に行動をした他のプレイヤーへの意識も、事件を追う内に少しずつ変化している。
 現在、正式なUGNのメンバーとしての立ち居振る舞いを、沙紀からしごかれている。