キャラクター名: アーロン＝コーネリウス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	B-5-1 異種族を怖がっている（いた）		
経験点	2000		C-4-3 「負けず嫌い」と評されたことがある		
			B-3-3 近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	2		13 + 1	2
		敏捷度	5	1		10	1
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	3	4		15	2
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	3	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	6	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	8	10										
ピラー オーダーメイド	1H	5	-1	2d+ -1	8	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	ひとつの武器or盾を補助動作で持ちかえられる。
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

決まった冒険者の宿に属さない、流れの冒険者。

ザルツのルキスラ帝国の中の小さな町に生まれた。
父親が魔動機師で、キルヒアの信者だった。毎日のようにキルヒア様の教会へ連れられた。その影響あってか、冒険者になってから、キルヒア様のご加護を受けた。
負けず嫌いだが、努力を人に見られるのが嫌いなタイプで、学校での授業態度は悪く、表ではよく「怠け者」と言われていたが、成績はトップクラス。
外の世界を見て回ることに憧れ、一人で外界を歩けるように訓練、勉学に励んだ。そして、15歳に成人し、親の反対を押し切り冒険者になる。

幼少期に、父親の取引先のリルドラケンに会い、その大きさに驚き、とても怖がっていた。今も少し苦手。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーロン＝コーネリウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント（４人用）	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ロープ（１００m）	○□□○□□
フック	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
ましょうせき（3）x6	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□