ギルド名

Platinum Pieces

ギルドマスター

エドガー・イルゼイ

レベル	10	成長点	450	次レベル	0/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
エドガー・イルゼイ	10	ヒューリン	シーフ	レンジャー	
コウサカ・カゲロウ（高坂陽炎）	11	ヴァーナ	ウィザード	セージ	
マーズ・ゼルコヴァ	10	エルダナーン	プリースト	セージ	
フィーア(D型人造歩兵4号)	11	エクスマキナ	ウォーロード	ファランクス	

スキル名	Lv	タイミング	効果
《蘇生》1		任意	メンバー全員のHP全快！
《目利き》1		パッシブ	ドロップ判定に+1D
《命の雫》1		任意	メンバー全員のHPとMPを[(GL+2)D]点回復する。ダイスはGM。
《ギルドハウス》1			ドロップ品が売れる・・・らしいぞ
《GH:クアハウス》1		パッシブ	メンバー全員の最大HPが+10されるぞ
《GH:テンプル》3		パッシブ	HP・MP回復効果アップ。その他メモ欄参照のこと
《最後の力》1		セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを [GL/5+1]点回復する。1シナリオ に1回使用可能。
《目利き》1		パッシブ	ドロップ判定に+1D
《陣形》1		セットアップ	シナリオ3回。セットアップにメンバー全員が戦闘移動できる。
《士気高揚》5		パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場していれば全ての判定+1D，ただし戦闘不能または死亡していると全ての判定-1D
《限界突破》1		セットアップ	シナリオ1回。ラウンド終了まで判定+1Dとダメージ+2D
《目利き》1		パッシブ	ドロップ判定に+1D

所持品

軍資金：

ギルド名は仮決定。どっかのタイミングで変える可能性アリ。

ギルドスキル詳細
《GH:テンプル》(3)：ギルドメンバー全員が使用するHP回復、MP回復するスキル、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。この効果はダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
→ MPポーションの効率アップ。ハイHPポーションで25点前後回復できるようになるので回復役の負担軽減にもなるかしらん。
《命の雫》(1)：《命の滴》は任意のタイミングで使用できる。HP回復とMP回復を行なう。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[(GL+2)D]点回復する。
→ 《蘇生》の予備として。
《陣形》(1)：ギルドメンバー全員は戦闘移動を行なう。戦闘移動を行なわなくてもよい。ただし、戦闘移動を行なうことができないキャラクターには効果がない。1シナリオに3回使用可能。
素早く陣形を整えるギルドサポート。
→ アンパッサンはあれど、全員動きたいときもセッション中2～3回あるよね。