

キャラクター名
鏡 リク

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|-----|------------------|----|--------|----|----|----|---|
| 種族 | 悪魔 | | レベル | 7 | | | |
| ジョブ | 鬼道忍軍 | | カオスレート | -2 | | | |
| 国籍 | | 性別 | 男 | 年齢 | 14 | | |
| クラブ | 部 | | クラス | 1 | 年 | 95 | 組 |
| 経緯 | 人の『愛』という感情に魅せられて | | | | | | |
| 好き | 人の愛、お風呂 | | | | | | |
| 嫌い | 地下、カメラ | | | | | | |

| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 |
|-----|-----|----|----|-------|
| 学力 | 10 | | 10 | 2d+ 3 |
| 青春力 | 14 | 4 | 18 | 2d+ 6 |
| 政治力 | 6 | 4 | 10 | 2d+ 3 |
| | 0 | | | 2d+ |
| | 0 | | | 2d+ |

| 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-----|-----------|----|--------------------------------|
| 1 | | | |
| 2 | 苦無 | | アウル変換：鬼道忍軍 射程：2 威力：1 |
| 3 | レザーブレスレット | | 物理制限 装甲：1 |
| 4 | ロングボウ | | 射程：3 威力：1 |
| 5 | | | |
| 6 | ポーション | | 目標一名の《生命力》1D6点と変調一つを回復する。使い捨て。 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
|-------|-----------|-------|-----------|
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |

| 授業 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | |
|--|------------------|------|------------------|------|---|------|------------------|------|------------------|---|------------------|------|------------------|------|------------------|
| | 戦闘訓練 | | | 解暴学 | | | 壁走りの術 | | | 隼突き/風遁・韋駄天斬り | | | 生存訓練 | | |
| レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | |
| 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | |
| 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ |
| ○ | 常駐 | | ○ | 常駐 | | ○ | 常駐 | | ○ | 補助 | | ○ | 常駐 | | |
| 命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇。 | | | | | 攻撃が成功した時、相手に与えるダメージが[授業レベル×2]点上昇。 | | | | | 戦闘中、同じ速度のキャラクター同士で行動の順番を比べる時、1D6の目に[この授業のレベル×1]点を加えることができる。 | | | | | |
| 自分が命中判定を行った時に発動できる。《生命力》1D6点を消費する度、その攻撃の命中判定の達成値を[消費した生命力×1]点上昇する。[[授業レベル×1]D6点より多く、《生命力》を消費することはできない。)この効果は、自分の | | | | | | | | | | | | | | | |
| 教課後 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | |
| | 委員会/恋愛委員会 | | | 風の道 | | | バンド | | | 模擬戦 | | | | | |
| レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | |
| 2 | | | 1 | | | 2 | | | 1 | | | 1 | | | |
| 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ | 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ |
| ○ | 常駐 | | ○ | 補助 | | ○ | 常駐 | | ○ | 計画 | | ○ | 常駐 | | |
| [政治力]が[コミュレベル×2]点上昇する。 | | | | | 休憩表を振る時使用。シーンに登場しているキャラクターを[コミュレベル×1]人選ぶ。選んだキャラクターにも、休憩表の効果が適用される。この効果は、一回のセッションで一度まで使用できる。 | | | | | [青春]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。 | | | | | |

| 専攻 | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|------------------|------|------------------|------|------------------|------|------------------|------|------------------|------|------------------|------|------------------|------|------------------|
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| 使用回数 | ○○○○○⑤ ○○○○○⑩ |
| ○ | | | ○ | | | ○ | | | ○ | | | ○ | | | |

| 成長 | 効果 | 選択回数 |
|------|-------------------------|------|
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | |

| 成功度表 | |
|-------|----|
| ~10 | 失敗 |
| 11~14 | 1 |
| 15~19 | 2 |
| 20~24 | 3 |
| 25~29 | 4 |
| 30~ | 5 |