

キャラクター名
妖蜂姫

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【バレット・ビー】		アクション	3	0-2	射撃攻撃3。(熊撃ち銃相当)
頭		【狂気の歌】		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃。
頭		【攻性フェロモン】		アクション	3	0-2	増援(スウォーム×サイコロの出目分)。
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0-1	支援2。
頭		【高貴なる扇動】		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身に対しては使用不可。(死人指揮相当)
頭		【攪乱】		ジャッジ	1	0	対象が「現行動値-1」しない限り、妨害2。(オリジナル)
頭		【変成】		ダメージ	0		自身がダメージをきたした際のみ使用。このダメージによって剥離させた「オート」パーツを基に、バトル終了時まで、(複製)はそのパーツのコピーになる。(オリジナル)
頭		【よぶんなあたま】		オート			最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		【リフレックス】		オート			最大行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート			最大行動値+1
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		きらきらかんむり		オート			(はらわた)
		-- 小計13 パーツ --		オート			
腕		【しゃくじょう】		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発。(釘バット相当)
腕		【肉漁り蜂】		アクション	2	0-1	増援(ホーネット×1)。対象エリアの任意のレギオンを5体減らす。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【羽虫集り】		ラピッド	0	0-1	移動妨害1。(舌なめずり相当)
腕		【分散】		ラピッド	3	0-3	対象のレギオンの数を半分(切り上げ)にする。増援(同じ種類のレギオン×これによって減少させた数)。(手動専用オリジナル)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【虫の盾】		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。(肉の盾相当)
腕		【女王への献身】		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度も使用できる。
		-- 小計8 パーツ --		オート			
胴		【死の一刺し】		アクション	3	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は全て無効。(ドリル相当)
胴		【はね】		アクション	2	自身	移動1~2。(けもあし相当)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		【鉄甲外骨格】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。(スチールボーン相当)