キャラクター名	プレイヤー名
ホーネット	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【ハチの一刺し】		アクション	2	0	肉弾攻撃2。（かぎづめ相当）
		【はね】		アクション	2	自身	移動1～2。（けもあし相当）
		【防御する】		ダメージ	0	自身	防御1（アーマースキン相当）
		【真髄の針】		オート			バトルパート開始時かこの手駒が舞台に配置されたとき、強化パーツ名を1つ指定する。指定された強化パーツは使用できない。（オリジナル）
		【よろめき無効】		オート			「転倒」を無効化してもよい。（オリジナル）
		【虫の脚】		オート			（はらわた相当）