キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点での振り直しの際出目+1
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃、砲撃攻撃において大失敗をだしても失敗扱いとなる。
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	アクションマニューバを一つラピッドで使用
サブクラス		業駆		オート	なし	自身	ＢＰ終了時パーツを2修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃1＋爆発＋連撃+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発　攻撃判定の出目-1
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１