キャラクター名: コンスタンス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	42
冒険者Lv	8	経歴	[1,5,5] 才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		[1,4,2] 裏切られたことがある		
			[4,1,1] 大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3		22 + 2	4
		敏捷度	5			14	2
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	7	1		12	2
心	13	知力	10	7		30 + 1	5
		精神力	8	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8		
スカウト	1		
レンジャー	4		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体のナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔晶石（3）x10	○□□○□□
魔晶石（5）x5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 355 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ゴールデン耳栓	呪歌に対する抵抗+2
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	光のアミュレット	アンデットからの攻撃に対し、生命精神回避+1
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	移動力+5m
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

```
***作成***
ささがせ：エルフの操霊術師でキャラクター作成します
ささがせ：3　2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6　基礎ステータス
ささがせ：2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6 基礎ステータス #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 9[5,4]+7[2,5]+2[2]+2[1,1]+2[1,1]+7[6,1] → 29
ささがせ：2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6 基礎ステータス #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 7[6,1]+8[4,4]+4[4]+7[1,6]+4[2,2]+7[1,6] → 37
ささがせ：2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6 基礎ステータス #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+5[3,2]+1[1]+7[4,3]+10[5,5]+8[2,6] → 41
ささがせ：3番目にしますね
ささがせ：32D+2D+2D+2D+2D 成長
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟