

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ネヴァーフ			境遇	没落
出自 (効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	9	8	7	9	6
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	2	3	2

HP	40
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	7	11
スキル						3			
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			6	0	4	14	3	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション*2	

現在重量: 8  
最大重量: 14

所持金: 10 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 自分が受ける物理ダメージを-[SL×3]する。								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: シーン中、【物理防御力】に+[SL×3]する。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 自身の【筋力】+[SL×2]と相手の【精神】とを比べ、勝利した場合は相手に逆上を与える。								
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータスひとつを回復する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1dする。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍の【筋力】判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
最大重量: 14  
所持金: 10 預金・借金: