キャラクター名
『銀狼』スミス・アンターンド

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	44
冒険者Lv	15	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1000		守りの剣を手に持ったことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	44		65 + 1	11
		敏捷度	4	21		42	7
体	5	筋力	6	4		15	2
		生命力	9	4		18	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	5	27		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15						
マギテック	12						
レンジャー	11						
エンハンサー	7						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
精密射撃	218p		p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
射手の体術	IB29p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	26	22	17

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		22	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のデリンジャー 魔法の武器加工10000G　射程10m、装填2　＊＊	1H	1	2	2d+ 30	10	17											
魔法のデリンジャー 魔法の武器加工10000G　射程10m、装填2　＊＊	1H	1	2	2d+ 30	10	17											
魔法のデリンジャー 魔法の武器加工10000G　射程10m、装填2　＊＊	1H	1	2	2d+ 30	10	17											
魔法のデリンジャー 魔法の武器加工10000G　射程10m、装填2　＊＊	1H	1	2	2d+ 30	10	17											
魔法のデリンジャー 魔法の武器加工10000G　射程10m、装填2　＊＊	1H	1	2	2d+ 30	10	17											
魔法のデリンジャー 魔法の武器加工10000G　射程10m、装填2　＊＊	1H	1	2	2d+ 30	10	17											
魔法のロングバレルII 魔法の武器加工10000G　射程50m、装填1　＊	2H	15	2	2d+ 30	10	21											
イグナイテッドナイト 魔法の武器　射程10m、装填3　＊＊＊	1H	8	2	2d+ 30	10	18											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 22	4

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 27

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	13			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	OP：クリティカルバレット
耳	マギスフィア小	OP：クイックローダー
顔	マギスフィア小	OP：ショットガンバレット
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーションを仕込んでいる。
背中	ウェポンホルダー	ロングバレルIIを入れている
右手	結婚指輪	大事な指輪。割るなんてとんでもない！
腰	マギスフィア中	
足	バレットポーチ	弾丸を24発収納可
その他	マギスフィア大	OP：エフェクトバレット　ヒーリングバレット

	装備品	説明
左手	器用指輪	割っても良い。ファッション。

その他メモ

「よっ、俺はスミス。スミス・アンターンドだ。ま、気軽にスミスって呼んでくれ」
ある貴族の生まれで幼少期は豪遊ばかりしていた。
親に守りの剣を持ちたい！というわがままやドラゴンを自分の手で倒す！などという自殺行為を従者と共に無理やり行おうとした。
まぁ、ドラゴンと遭遇する前に蛮族の群れに遭遇し瀕死の状態になるも、運よく通りかかった冒険者に助けられ、その冒険者のある女性に一目ぼれ。

その日から悪い頭を何とか動かしつつ魔動機術や銃の扱いを学び、成人と共に冒険者となった。
数年後その女性と運よく再会し、告白。なんども玉砕するも、それを上回る数告白し、付き合うことに成功。
その数年後結婚し、さらに数年後嫁に子供がいることが発覚し、一時冒険者を引退。
だが生まれた子供が成人しても部屋に引きこもり、ニートとして生活していたため、
嫁の提案でご飯に睡眠毒を盛り必要最低限のものと共に数キロ離れた場所へほっぽり出した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
『銀狼』スミス・アンターンド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
シャドウ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
試製強化銃剣・改 ロングバレルⅡにつけている。　レンタル武器	2H加	8		2d+ 28	10	16	23										
試製強化銃剣・改	1H	3		2d+ 28	10	16	8										
スナイパーラック イグナイテッドナイトに付けている。マギスフィア小（OP：ターゲットサイト）	1H加			2d+ 2		0											
スナイパーラック 魔法のロングバレルⅡに付けている。マギスフィア小(OP：ターゲットサイト)	2H加			2d+ 2		0											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 28	10	17	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 28	10	17	3										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
メディテーション		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ワイドウィング		
リカバリィ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50	ギルド称号：混成傭兵団	20		
デリンジャー専用化*6	300	称号：銀狼	20		
ロングバレルⅡ専用化	50				
使いやすい調理道具セット	5				
魔剣〈イグナイテッドナイト〉取得	50				
コネクション：エスター	50				

名誉点 所持 175 /合計 720

一般装備品	（消耗チェック）		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□		○□□○□□
ワインx5	○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セットx10	○□□○□□		○□□○□□
大きい毛布	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x11	○□□○□□		○□□○□□
活性弾〈12発〉x2	○□□○□□		○□□○□□
活性弾〈12発〉x7	○□□○□□		○□□○□□
3点魔昌石x10	○□□○□□		○□□○□□
2点魔昌石x10	○□□○□□		○□□○□□
オプション：クリティカルバレット	○□□○□□		○□□○□□
オプション：クイックローダー	○□□○□□		○□□○□□
オプション：ショットガンバレット	○□□○□□		○□□○□□
オプション：エフェクトバレット	○□□○□□		○□□○□□
オプション；ターゲットサイトx2	○□□○□□		○□□○□□
オプション：ヒーリングバレット	○□□○□□		○□□○□□
巻き煙草x5	○□□○□□		○□□○□□
携帯灰皿	○□□○□□		○□□○□□
嫁の写真	○□□○□□		○□□○□□
息子からの手紙	○□□○□□		○□□○□□
白狼亭エンブレム	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□
2点魔昌石x3	○□□○□□		○□□○□□
3点魔昌石x3	○□□○□□		○□□○□□
活性弾〈12発〉x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□
混成傭兵団ギルド所属	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 87835 G	預金・借金 G
	○□□○□□		

キャラクター名
『銀狼』スミス・アンターンド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 28	12	17	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 175 /合計 720

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 87835 G

預金・借金 G