

キャラクター名
 十四松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
花園	11
死の訪れ	95

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい。
		ガントレット		オート		自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		しんぞう		オート			1
		エネルギーチューブ		オート			2、装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		リミッター		オート			(2)
				オート			