キャラクター名: ＮＰＣ要員

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	10	1		19	3
体	11	筋力	7	1		19	3
		生命力	10	5	2	28	4
心	5	知力	3			8	1
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
踏みつけ	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		5		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー	合計値		8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0	2	2d+ 10	12	8	25										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	8	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金 5000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア	小
背中	マギスフィア	中
右手	体力増強の腕輪	体力＋２
腰	ブラックベルト	防護＋１
足	韋駄天ブーツ	
その他	マギスフィア	小

装備品		説明
左手		

その他メモ

レベル５のナゲップラー
どう育てるかはまだ決めてない。
前線で盾になれるようにするか回避あげるかは防具なんかを変えてやればいい。
頑強はずして他の技能つけるなら回避主体か。

大体冒険者レベル５前後のNPC。
ちょっと硬めに設定を施してるので前衛不足のPTにはなかなかかと。
ただ投げれない敵は簡便な

一応な感じでレンジャーもとってるからアイテムとか使わせたりもできる。
ようは壁＋雑用要因

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟