キャラクター名: ギース・トワイライト

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	34歳
冒険者Lv	4	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	150		罪を犯したことがある		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22 + 1	3
		敏捷度	11	1		21 + 1	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	5			10	1
心	12	知力	7			19	3
		精神力	8	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/キルヒア	4		
スカウト	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 太矢(12本)x2 ○□□○□□
- 巻き煙草（１２個入り）x2 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- 救命草x2 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 火縄壺 ○□□○□□
- 薬師道具セット ○□□○□□
- 俊足の指輪 ○□□○□□
- 月光の魔符x2 ○□□○□□
- 魚呼びの笛(サモン・フィッシュの笛) ○□□○□□

所持金 1022 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 矢筒	
右手 匠の指輪	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

濡れ場色の髪を持つエルフの青年。

物心ついたときにはルキスラのスラムで掃き溜めのような生活を送っており、年が15を超える頃には汚れ仕事に手を出すようになっていた。
そんなある日、仕事に失敗して大けがを負い、追われる羽目になり、近くの神殿に隠れ潜んでいた。
しかし、潜んでいた神殿の司祭に見つかり、このままでは憲兵や追手に突き出されると思い、一瞬殺害まで考えていた。
しかし、司祭は突き出すどころか自分の傷の治療をし、傷が癒えるまで匿った。(この時、何故自を助けたのか、司祭に聞いても濁されるだけで話してはくれない)
傷が癒えたころ、匿って貰っていた恩を返すために所属してた組織から足抜けをして、神殿に勤めることになった。
現在は昔のノウハウを生かして、司祭見習い兼冒険者として小銭を稼いでは神殿に寄与している。

司祭としての勉教をある日のこと、突然の眠気に襲われ、倒れ込むように寝てしまうと、夢の中にキルヒア様現れ、お告げと神聖魔法を授け

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟