

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	♀
称号クラス				年齢	25
種族	ネヴァーフ			境遇	平凡
出自(効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	19	7	8	7	8	6
ボーナス	4	6	2	2	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	3	2	3	2	2

HP	39
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンティングソード	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			8	0	3	0	2	6	11
スキル	ハンターウェポン/ウェポニラー		+2	+3				-2	
その他									
総計(右)			9	15					
総計(左)			10	3	3	4	2	2	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*1	
MPポーション*1	
彫刻刀	

現在重量: 4  
 最大重量: 13  
 所持金: 23  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	-	-	5	
効果: SL個分の所持している武器防具を選択し、選択した武器に「種別: 狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-2する								
ハンターズハンド	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果: そのメインプロセスにあなたが行なう「種別: 狩猟」の武器による武器攻撃ダメージに+3Dする。この効果は、その対象が《超大型》を取得している時のみ有効。								
ウェポニラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 装備している武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
ボルトクスアタック	1	-		-	自身	自動成功	1	
効果: その武器攻撃を「対象: 単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング: 器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を+3する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マジセラニカ大陸の小さな村に住むネヴァーフの女の子。  
 木彫りの彫刻を作るのが趣味で、住んでる村には彼女の作品がいたるところに点在している。  
 20歳記念に渾身の一作が完成間近となった時、アポステルの配下のモンスターがうっかりその彫刻を壊してしまった。  
 それに激怒したミアはアポステルに怒りをぶつけるべく旅に出るのでした。

-----  
 ◆PC2:  
 シナリオコネクション:アポステル/関係:憎悪  
 解説:あなたは七大邪神の眷属である使徒(アポステル)と呼ばれる魔族を追っている。  
 七体いるそれらはいずれも強力だが幾度か退治する事に成功していた。  
 しかしその本体は「ネメトナの遺跡」という場所に封印されているらしい。完全に滅ぼすにはそれを何とかしなければならないようだ。