

キャラクター名
若本徹子

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	12680				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	20	1	41	6
体	11	敏捷度	2	8		14	2
		筋力	10	29	2	52	8
心	5	生命力	8	8		27	4
		知力	1	1		7	1
		精神力	14	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
シューター	2		
マジテック	5		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
練体の極意	2124 p		p
全力攻撃II	2125 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
心眼	
乾坤	
瞑想	
地形適応/海	
一擲	
刹那の見切り	
再起	
不屈	
超聴力	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	16	12	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	8	4	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魁け零式		3	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬骸	1H		2	2d+ 18	10	23	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
エネルギータンク (3点) x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	19500 G	預金・借金	9000 G
-----	---------	-------	--------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	34 m	102 m	2d+ 15	4	112

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	気合い 筋力の腕輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	心眼 器用の指輪

装備品	説明
左手	気合い 筋力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
根性	□□□□⑤
見切り	□□□□⑩
熱血	□□□□⑮
GM: DF ノーマルとSが両者100の、Rとトータストルーパーが500のトータスが750で	□□□□⑳
GM: 6900なり	□□□□㉑
GM: 資金は3000ガメル! 以上!	□□□□㉒
GM: 未出撃組は6400で	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕