キャラクター名: メル・アルト

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女の子	年齢	???(人間歳：14)
冒険者Lv	10	経歴	[1,2,1] 臨死体験したことがある		
経験点	0		[4,6,1] 恥ずかしい癖をもっている		
			[3,1,1] 大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	4		20	3
		敏捷度	7	5		21	3
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	8	6		19	3
心	12	知力	12	15		39 + 1	6
		精神力	6	13		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
プリースト/ル=ロウド	10		
レンジャー	3		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(一週間)x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- 救命草x4 ○□□○□□

- A級マテリアルカード：緑x3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 7点魔晶石 ○□□○□□
- 7点魔晶石（3点） ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 66742 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	15			
神聖魔法	10	18			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔力強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする：@10
耳	聖印(ル=ロウド)	
顔	ひらめき眼鏡	見識+1・探索+1
首	祈りのアミュレット	回復量+1
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗・生死判定+1
右手	知性の指輪	
腰	血結晶の腹帯	受けた物理・魔法ダメの10分の1をMP蓄積
足	ディスプレイサー・ガジェット	アルケミーキット
その他	知性の指輪	

装備品		説明
	インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険・罠感知+1
左手	【絆繋がる幸運亭】のエンブレム	（魔法の行使、賦術の行使+1）

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
女神のヴェール	50
祈りのアミュレット	50
野伏のドミネイターズマント	50

名誉点 所持 583 /合計 733

その他メモ

（ｳﾄｳﾄ）zzz　薬剤師：Lv2　看護師：Lv3　（司書:Lv1？）　←暫定　ＲＰ次第で変更アリ

･･･ﾊｯ･･･　･･･眠いzz
私の名前は　アルト・メル。　皆には　メルって呼ばれてます。。
その･･･　生まれは　あっち（ルマ湖畔の方を指差し）から来たの。。

私ね。　すぐ転んじゃうの。。　なんでか知らないけど･･。
それでね･･･　転ばないお薬をね･･･　作ろうとしたの。

だけど。。なんていうかこう･･･　上手く出来なくて･･。（しょぼーん）
･･･気がついたらね。ベットで寝てたの。。　周りに家族が居て　すっごい迷惑かけたみたい。。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟