キャラクター名: SW高レベル用キャラクター「剣神」

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	18		36	6
		敏捷度	9	11		29	4
体	9	筋力	9	21		39	6
		生命力	6	16		31	5
心	8	知力	8	37		53	8
		精神力	8	17		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	4
プリースト	13	デーモンルーラー	2
マギテック	6		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	19	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン				2d+ 21	10	21	50										
斬鉄剣 命中６ゾロで防護点貫通	2H	15	1	2d+ 22	10	23	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	21			
魔動機術	6	14			
召異魔法	2	10			

戦闘特技

タフネス	2122p	なぎ払い	3146p
バトルマスター	3143p	足さばき	2120p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	2125p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃強化	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノウレッジ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟