キャラクター名

あだばな ローンジャック

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
切り傷	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	基本パーツをコストに判定振りなおし
メインクラス		死神		オート	なし	自身	改造Lv3パーツ一個取得
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に+全体攻撃
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	白兵マニューバの出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵1+転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵·肉弾攻撃力+2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2+対象に移動1 防御無効
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1 腕の白兵攻撃+1
腕		古びた本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1 切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1