キャラクター名
エリー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	フィルボル			**境遇**	義理の親
出自（効果）	錬金術師			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	9	18	9	21	9
ボーナス	3	3	3	6	3	7	3
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正				6			
能力値	3	5	3	14	4	8	3

HP	69
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レビテートローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	8	7	8
スキル				5	5				10
その他									
総計(右)			4	12	8	4	8	2	18 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
異次元パック	楔
ベルトポーチ	仮面
小道具入れ	枕
ポーションホルダー	チョーク
冒険者セット	筆記用具
折りたたみ梯子	手提げバック
調理用具	ウェポンケース
小型ハンマー	軍馬
釣竿	ハイMPポーション
猟犬	
ドレスブック	

現在重量：	18		
最大重量：	36	所持金：	5090
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に幸運基本値+3								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別をシーンの視界内すべての対象に変更								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別時、エネミーの両防御力の値もわかる								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃、ＨＰ回復、ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術効果+ＳＬ×2								
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 知力判定の達成値+ＳＬ×2								
エルディダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 知力判定を行う一般スキルの判定+1Ｄ								
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： ポーション効果+1Ｄ								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 命中+1Ｄ								
ラピス・フィロソフォルム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： ダメ+ＳＬ×2								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果： マスケット取得								
コンバージョン：ライフル	1	-	アイテム	-	錬金銃	-	5	
効果： 攻撃力+ＳＬ×2								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	単体	知力	1	
効果： 対象にエネミー識別								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	ＳＬ体選択	知力	3	
効果： 対象が行うリアクション-1D。ラウンド終了まで持続								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	5	
効果： 対象が行う判定に+1Ｄ。シナリオＳＬ+1回								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 判定を知力に変更、シーン1回								

ヒール：5D+19
プロテクション：2D+10
エネミー識別：3D+14

母は生まれてすぐに亡くし、錬金術師の父に育ててもらった。父を病気で亡くし親戚の教会のもとへ。そこの祖父から若き日の冒険の物語を聴いて冒険者に憧れをもち、図書館で冒険物語やモンスターなどの知識を読むようにになり、二十歳となったエリーは冒険者として共に戦う仲間を探しに募集をかけるのだった。

キャラクター名
エリー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォローアップ	1	5	ファンブル時	20m	単体	自動成功	5	
効果：対象の判定振りなおし。シーンSL回								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：3D+CLのHP回復								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：バットステータスをすべて回復								
エグザマイン	1	-	メジャー	-	自身	知力	1	
効果：情報収集を知力判定で行い+1D								
プロテクション	2	3	ダメ直後	20m	単体	自動成功	5	
効果：対象の予定被ダメ-SLd								
アフェクション	1	-	ダメ直後	20m	単体	自動成功	1	
効果：1シナリオ1回、対象が受けるダメを0に								
トレジャーマニア	1	-	ドロップロール直前	視界	単体	自動成功	1	
効果：対象の行うドロップ品決定ロール+1D。シーン1回								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：エネミー識別+1D								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：錬金術での知力判定+1D								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：神話、伝説について知力判定+1D								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：国や町の概要、歴史、人物、過去の出来事などの知力判定+1D								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：アイテム鑑定の判定+1D								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果：MPポーション×5 or ハイMPポーション×2取得								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	1	
効果：手の装備品を所持品と交換								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果：難易度10の器用判定でHP1で蘇生								
レストタイム	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	1	
効果：HP、MPを2D+CL回復、シナリオ1回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								