

キャラクター名 リゼ (リゼット・フィリドール)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしている		
経験点	280		空腹のあまりに失神したことがある 同性の家族がいない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	4		20	3				
体	4	敏捷度	10	2		21	3	ソーサラー	5		
		筋力	4		2	10	1	コンジャラー	8		
心	13	生命力	11	3		18	3	レンジャー	3		
		知力	11	6		30	5	セージ	3		
		精神力	7	3		23	3				

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	マナコート		1			5
盾	バックラー		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1
回避技能	フェンサー			合計値	6	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	5	11	3	6									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	5	11	3	6									
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+	5	11	3	6									
ショートソード	1H	5		2d+	5	9	3	5									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+	6

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	8	13			
深智魔法	5	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	8
	2d+
	0

生命抵抗	精神抵抗
2d+	11
	2d+
	11

MP
64

装備品	説明
頭 帽子	専用化 MP+2
耳	
顔	
首 メアのペンダント	大切なペンダント。魔剣になりかかっている。
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 拒絶のアンクレット	銀製 専用化 HP+2
その他 スカーフ	首に巻いて竜結晶を隠している。

装備品	説明
左手 魔法の発動体 (ぬいぐるみ/M)	目玉が発動体のクマのぬいぐるみ。

—その他メモ		自動失敗 チェック
本名■リゼット・フィリドール Lisette Philidor		□□□□⑤
通称■リゼ		□□□□⑩
母親はリゼを生んですぐに亡くなり、父親と兄との3人家族。 リゼの前世の母親が『リーンカーネーション』を行使しており、10歳で前世の記憶を取り戻している (ただし前世で亡くなったのが10代になったばかりの頃だったため、能力値はわりと普通。強いて言うなら前世の母がアリストだったおかげで知力がおかしいくらい) 前世の死に際に母親と「絶対また会おうね」という約束をしている。		□□□□⑱
		□□□□⑳
現世の母親が生まれてすぐに亡くなってしまっているため、『母親に会いたい』という気持ちが強く、前世のことは家族に秘密にしたまま、前世の母親を探すため冒険者になった。 そんな理由で家を出たものの、なんとなく前世とかそういうのを上手く説明できる自信がないだけで、もちろん今の家族もすごく大切にしたい		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

