キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	BPで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）
メインクラス		神風		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際の身捨用可。使用したマニューバと異なる攻撃マニューバ1つを「ダメージ」タイミングとして使用してよい。そのダメージに+1
メインクラス		挺身		オート	なし	自身	攻撃判定において出目＋1してもよい。また、自身を対象にする攻撃判定の出目＋1。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果	自身の攻撃によって発生した切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		パラライザー		アクション	3	0-1	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+2。このマニューバの攻撃判定が大成功した場合、大成功の効果で追加ダメージを加算する代わりに「転倒」を加える
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		スラスター		オート	なし	自身	自身が「移動」する際、移動距離を＋1してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ブレードスケート		アクション	2	0	『白兵攻撃1＋切断』or『移動1（この場合対象は自身のみ）』