

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	【ガントレット】選択。このパーツは強化値にしばられず、修復することも可能。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。(最低0)
サブクラス		人造人間		オート	なし	自身	【ジェネレーター】選択。このパーツは強化値にしばられず、修復することも可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エレキコイル		ダメージ	1	自身	攻撃が当たった部位をこのパーツがある部位に変更してよい。1ターンに何度でも使用可。
腕		プラズマソード		アクション	4	1-3	選んだ対象1体のいる方向の対象全員に白兵攻撃3。この効果は全体攻撃としても扱う。1パート1回のみ使用可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツつを追加で損傷
胴		ジェネレーター		オート			最大行動値+2。このパーツがBPで損傷したとき、自身を対象に判定値0の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。これに対してラビッド、ジャッジは使用できない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ブレードスケート		オート	2	0	『白兵攻撃1+切断』 or 『移動1 (この場合対象は自身のみ)』