キャラクター名

狂犬

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定・ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1、毎ターン1パーツ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		気当て（発勁）		ラピッド	0	0	自身以外移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1＋切断＋連撃1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	破壊されたとき最大行動値+2