

キャラクター名  
モクバ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
04【密室】	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何が、あなたを探して徘徊している。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を隠める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……;
74【ゲーム】	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ覚めていた記憶はある。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3。
メインクラス		挺身		オート	なし	自身	攻撃判定において出目+1してもよい。また、自信を対象とする攻撃判定の出目+1
メインクラス		ヘッドショット		ジャッジ	0	自身	自身が使用した攻撃マニューバのもともとの効果の攻撃の値から1をひいた数だけ「支援」を加えてよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ビームショットガン		オート	2	0-2	射撃攻撃2+爆発。自身と異なるエリアの対象に攻撃を行う場合、その距離1エリアにつき攻撃判定の出目-1。(レーザーブレイ)
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		写真		オート			NCにおまかせ。合金トランクにしまい込んでいる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サーキット		オート			最大行動値+1。このパーツが損傷したとき、あなたは自身の任意のパーツを1つ損傷する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1