キャラクター名: フィフィ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	物心付いたときには一人だった		
経験点	460		本から大きな影響を受けたことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	5			10	1
心	15	知力	2		1	18	3
		精神力	2			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 6	10	6											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾薬12発	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 779 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア	ソリバレ
顔	
首	
背中 マギスフィア中	タゲサ　クリバレ
右手 指輪（知力）	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪（筋力）	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 33 /合計 33

その他メモ

物心付いたとき、とある施設の中だった。

そこから、何があるか、頭に入っていた知識だけで情報を集める。

そんな時に、施設の者の暇潰しの漫画を発見

これに強い影響を受ける

そして、冒険者となり、漫画の中の主人公になると目標を就けて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟