

キャラクター名
河野 弥生

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35%	
出自	兄弟	経験	古強者	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
コネ: UGN	
コネ: うわさ話	
携帯	
制服	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 羅刹	P	N		
河野 疾風(弟) Sロイス	P 純愛	N 恐怖		
新入り	P 友情	N 嫌気		
バッシュ	P 幸福感	N 劣等感		
薬座 瑠璃	P 好意	N 疎外感		
聖騎士	P 親近感	N 疎外感		
クズ	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンタクトレイト: ハヌマーン	2							
効果:								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動 1シーンLv回								
完全獣化	3	6	マイナ	自身	自動	-	-	
効果: 肉体D Lv+2								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自動	-	-	
効果: 白兵 攻撃力+Lv+8								
マシラのごとく	2	5	Xジャー	-	単体	シンドローム	-	
効果: 攻撃力Lv*10追加 D-5								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	対決	白兵	-	
効果: 装甲無視 攻撃力-5-Lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

疾風の兄。最近疾風君に反抗期来てお兄ちゃん寂しい(´・ω・´)
 11歳の頃、八年前トラックに轢かれかけた疾風を庇い覚醒。
 疾風と比べ、鬼の血は獣の方に強く傾いている。
 性格自体はブラコンを除けばいい子。よく弟の相談や後輩の相談に乗ったりする 好青年だ
 「疾風ー。最近冷たくなってさー お兄ちゃん寂しがってるよー？」