キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	BPで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）
メインクラス		死体電流		オート	なし	自身	BPで元々のコストが3以上のマニューバのコストを-1
メインクラス		パペット		アクション	4	0	【かぎづめ】【ほね】【のうみそ】【はらわた】を持つホラー「パペット」1体をあなたと同じエリアに配置する。（同時に最大2体まで）「パペット」の操作はあなたが行う。
メインクラス		傀儡		オート	3	0-1	対象の攻撃マニューバーつを選び「ラピッド」で使用する。対象はこれに対して「防御」を持つマニューバを使用することができる。「防御」された場合、この効果は無効化される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツーつを追加で損傷
胴		サーキット		オート			最大行動値+1。このパーツが損傷したとき、あなたは自身の任意のパーツを 1 つ損傷する。
胴		スラスター		オート	なし	自身	自身が「移動」する際、移動距離を＋1してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ブレードスケート		アクション	2	0	『白兵攻撃1＋切断』or『移動1（この場合対象は自身のみ）』