

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |     |     |     |
|---------|----------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | エレメンタリスト | Lv.1: |     | レベル | 22  |
| サポートクラス | セージ      | Lv.1: | セージ | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |          |       |     | 年齢  | 17  |
| 種族      | 日本人      |       |     | 境遇  | 親友  |
| 出自 (効果) | 魔術師      |       |     | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 11 | 12 | 9  | 39 | 30 | 33 | 9  |
| ボーナス  | 3  | 4  | 3  | 13 | 10 | 11 | 3  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 3  | 3  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    | 1  |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 4  | 3  | 17 | 13 | 12 | 4  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 140 |
| MP   | 270 |
| フェイト | 23  |

| 装備品   |           | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 『聡慧』の口ア   | 至近 | 0   | 12  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | アミュレットハット |    |     |     | -1  | 4  |    |    | -3 |
| 胸部    | パニッシュローブ  |    |     |     | -1  | 6  | -5 |    |    |
| 補助    | 護りの指輪     |    |     |     | 1   | 2  | 1  |    |    |
| 装身具   | 真理の書      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |           |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 12 | 16 | 8  |
| スキル   |           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |           |    | 4   | 12  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |           |    | 4   | 0   | 2   | 12 | 8  | 16 | 5  |
| 総計(両) |           |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |           |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 13  |     |     | 13 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 13  |     |     | 13 | + 2 d |
| エネミー識別 | 17  |     |     | 17 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 17  |     |     | 17 | + 2 d |
| 魔術判定   | 17  |     |     | 17 | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 4   |     |     | 4  | + d   |

| 所持品                    |                |
|------------------------|----------------|
| 冒険者セット                 | お弁当            |
| ベルトーチ、バックパック、ポーションホルダー | 飛翔符 (価格: 1200) |
| (※消滅) 御使いの羽根           | ルネスドリンク: 黄     |
| 妖精の調理道具セット             |                |
| HPポーション (価格: 30) 2D    | 【クッキング】        |
| MPポーション (価格: 50) 2D    | 【半額】           |
| HHPポーション (価格: 200) 4D  | バゼラード          |
| HMPポーション (価格: 300) 4D  | 栄養ドリンク         |
| 毒消し (価格: 10)           | アクセサリー         |
| 碧星のデザート                | 赤き斜陽の剣         |

現在重量: 12  
 最大重量: 18  
 所持金: 350065  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング    | 射程  | 対象  | 判定     | 制限 | メモ |
|--|----|-----|----------|-----|-----|--------|----|----|
| 召喚   | ★  | -   | 効果参照     | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: シナリオ1回 +2D                                   |    |     |          |     |     |        |    |    |
| マジシャンズマイト  | 5  | -   | パッシヴ     | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                          |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *ウォータースピア  | 1  | 6   | メジャー     | 20m | 単体  | 魔術     |    |    |
| 効果: 2D+5 1点以上で放心を与える                             |    |     |          |     |     |        |    |    |
| (3) マジックブラスト                                     | 2  | 3   | ムーブ      | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: 範囲攻撃 SL×2体                                   |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *エンサイクロペディア                                      | 1  | -   | セットアップ   | -   | 自身  | 自動     |    |    |
| 効果: エネミー識別                                       |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *コンコーダンス   | 1  | -   | パッシヴ     | -   | 自身  | -      |    |    |
| 効果: エネミー識別が全体                                    |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *ウォーターマスター                                       | 5  | -   | パッシヴ     | -   | 自身  | -      |    |    |
| 効果: 水属性ダメージ+ [SL×4]                              |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *コンセイトレイション                                      | 1  | -   | パッシヴ     | -   | 自身  | -      |    |    |
| 効果: 魔術判定+1d                                      |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *マジックオペレーション                                     | 1  | 5   | マイナー     | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: 属性1つを相手の弱点属性に変更                              |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *クイックサーチ   | 1  | 5   | セットアップ   | -   | 自身  | 自動成功知力 |    |    |
| 効果: エンサイクロペディア+セットアッププロセスのスキル                    |    |     |          |     |     |        |    |    |
| (3) ウィークポイント                                     | 2  | 8   | セットアップ   | 20m | SL体 | 知力     |    |    |
| 効果: エネミー識別に成功したエネミー⇒対象が行うリアクションに-1d (ラウンド終了まで持続) |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *バイタルパート   | 1  | 5   | ウィークポイント | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: ウィークポイントの効果[対象が行うリアクションに-1dし、対象への攻撃にダメージ+1d] |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *リゼントメント   | 1  | -   | 効果参照     | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: シナリオ1回。攻撃[対象:単体]、ダメージ+[CL×10]                |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *トリビアリスト   | 1  | 6   | 判定の直前    | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: 判定の直前に使用。判定を【知力】判定で代用。                       |    |     |          |     |     |        |    |    |
| *マジックフォージ  | 3  | 3   | DRの直前    | -   | 自身  | 自動成功   |    |    |
| 効果: シーン1回。攻撃のダメージに+ [(SL×2) D]                   |    |     |          |     |     |        |    |    |

ごく普通の高校に通うごく普通の男の子。  
 趣味はゲーム。親友とTRPGで遊ぶのが最近の楽しみ。  
 姉2人がいるせいか何なのか、家事全般とお菓子作りが得意。

このままそれなりの大学に進学して、それなりの会社に就職して、  
 できれば好きになった女の子と結婚して、子供を授かって、  
 そして平凡ながらも優しく温かい将来を思い描いていた。  
 ……間違っても目覚めたら森の中に迷い込む、そんな未来は想像してはいなかった。

また、若干情報狂人的な一面もある。平たく言えば知識欲が非常に強い。  
 面白そうなことには首を突っ込み、情報を得ることに快感を感じるタイプである。  
 逆にあまり運動は得意ではないため、そちらの面は割りとどんくさい。  
 ちなみにびっくりすると「キャーッ!」という悲鳴をあげる。女子か。

性格は明るくノリは軽い。  
 (正式名称: 真辺 寛海)

【ノウリッジメモ】  
 ゴッドノウリッジ 神に関して  
 アストラルノウリッジ 幽界関連に関して

キャラクター名  
ヒロミ=マナベ

プレイヤー名

| 所持品      |  |  |  |
|----------|--|--|--|
| 豊穣のデザート  |  |  |  |
| タクティカの破片 |  |  |  |
| 學術書      |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |
|          |  |  |  |

| スキル名          | SL   | コスト | タイミング      | 射程  | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|---------------|--|-----|------------|-----|--------|------|----|----|
| *ハイウィズダム      | 3  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果:           | 【知力】判定の達成値に+ [SL×2]  |     |            |     |        |      |    |    |
| (3) リバーサル     | 1  | 10  | 判定の直後      | 20m | 単体     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | 対象の判定の達成値に- [SL×3] (最低1)   |     |            |     |        |      |    |    |
| *ブーストマジック     | 1  | 5   | マイナー       | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | ダメージ+【感知】  |     |            |     |        |      |    |    |
| *マスターマジック     | 5  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果:           | ダメージ+[SL×5]  |     |            |     |        |      |    |    |
| *コキュートス       | 1  | 12  | メジャー       | 20m | 単体     | 魔術   |    |    |
| 効果:           | 2D+20 1点以上で放心を与える  |     |            |     |        |      |    |    |
| *エンチャントウェポン:光 | 1  | 10  | メジャー       | 20m | 単体     | 魔術   |    |    |
| 効果:           | 対象が行う武器の命中判定に+1D、ダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。                              |     |            |     |        |      |    |    |
| *チートマジック      | 3  | 8   | ムーブ        | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | 射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択。選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに魔法攻撃。                                    |     |            |     |        |      |    |    |
| (3) アベンジ      | 2  | 15  | リアクション     | -   | 自身     | 魔術   |    |    |
| 効果:           | 攻撃に対するリアクションを魔術で行う。勝利した場合、攻撃を行ったメインプロセス終了後、攻撃を行ったキャラクターに魔法攻撃。対象の攻撃は自動命中。               |     |            |     |        |      |    |    |
| *チャージマジック     | 1  | -   | クリンナッププロセス | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | シナリオ1回。既に使用したリゼントメントの使用回数を1増やす。  |     |            |     |        |      |    |    |
| *セレスチャルスター    | 1  | 12  | メジャー       | 20m | 範囲(選択) | 魔術   |    |    |
| 効果:           | 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃ダメージは[2D+20] (光属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[ノックバック2]を与える。 |     |            |     |        |      |    |    |
| *フロストプリズム     | 5  | 18  | メジャー       | 30m | 単体     | 魔術   |    |    |
| 効果:           | ダメージ[ (SL+1) D+50] (<水/光>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。           |     |            |     |        |      |    |    |
| *カウンタースペル     | 1  | -   | 効果参照       | 視界  | 単体     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | 対象が「魔術」のスキルの使用を宣言した際、そのスキルは効果を発動せず。継続せずに即座に終了となる。                                      |     |            |     |        |      |    |    |
| *ミッドナイトサン     | 5  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果:           | 光・闇属性ダメージ+ [SL×5]  |     |            |     |        |      |    |    |
| *エリュダイト       | 1  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果:           | [判定+1D]を[判定+2D]  |     |            |     |        |      |    |    |
| *マジックエッジ      | 3  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果:           | マジフォ効果に+[ (SL×3) D]  |     |            |     |        |      |    |    |
| *アドバイス        | 5  | -   | 判定直前       | 20m | 単体     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | シナリオ6回。判定に+1D。   |     |            |     |        |      |    |    |
| *プレディクション     | 1  | -   | パッシブ       | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果:           | アドバイスの効果を+2Dに変更。   |     |            |     |        |      |    |    |
| *リーズンアウト      | 1  | -   | 効果参照       | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | シーン1回。判定と同時に使用。その判定に対するリアクションを-1D。   |     |            |     |        |      |    |    |
| *リバイバル        | 1  | -   | セットアップアップ  | -   | 自身     | 幸運   |    |    |
| 効果:           | シナリオ1回。フェイト-1。使用済みの「シーンn回」のスキルの使用回数を1増やす。  |     |            |     |        |      |    |    |
| *リバーサルアクト     | 1  | -   | 判定直後       | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | シナリオ1回。振ったダイスのうち任意の数のダイスを振りなおせる。   |     |            |     |        |      |    |    |
| *ブラッドスペル      | 5  | -   | DR直前       | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | [SL×5]点以下の任意のHPを消費し、少尉したHPの分だけダメージ増加。  |     |            |     |        |      |    |    |
| (3) フェイタルチューン | 1  | -   | 判定直後       | 視界  | 単体     | 自動成功 |    |    |
| 効果:           | シナリオ1回。フェイト-1。判定で振ったダイスひとつ選択、その目目に+SL。   |     |            |     |        |      |    |    |

キャラクター名

ヒロミ=マナベ

プレイヤー名

**所持品**

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

| スキル名  | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|----|----|------|----|----|
| デュアルエフェクト   | 1  | 10  | 効果参照     | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果： 命中判定のダイスを1つ6に変更。  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| モンスターロア   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： エネミー識別+1D   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| マジックノウリッジ   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 魔術関係【知識】判定+1D   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| トレーニング：知力   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 知力+3  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| トレーニング：精神   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 精神+3  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| インテンション   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 【最大MP】に+C L   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| クッキング   | 5  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果：「種別：食料」のアイテムを消費し、【器用】判定を行なう。その判定の達成値に+S Lし、消費したアイテムと達成値に同じ、表内のアイテムを獲得する。この効果はシナリオにS L回避使用することができる。あらゆる食材を使用し、美味しい料理を作ることを表わすスキル。 |    |     |          |    |    |      |    |    |
| トレーニング：筋力   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 筋力+3  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| イクイップリミット   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： アイテム重量+5  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| スペシャリスト 1：水   | 1  | -   | 戦闘前      | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果： フェイト-1。魔法ダメージ+1D。   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| スペシャリスト2  | 1  | -   | スペシャリスト1 | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果： フェイト-1。スペシャリスト1が魔法ダメージ・魔術判定+1D。   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| アナライズエリア  | 1  | 6   | メジャー     | -  | 自身 | 魔術   |    |    |
| 効果： 警戒行動を行うことが可能となり、その判定を【知力】で代用判定する。   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| スペシャリスト3  | 1  | -   | 効果参照     | -  | 自身 | 自動成功 |    |    |
| 効果： フェイト-1。水属性の魔術と同時使用。そのスキルを「対象：視界」に変更。  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| ヒストリー   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 歴史諸々の【知識】判定+1D  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| サーチリスク  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 危険感知判定に+1D  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| トレーニング：感知   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 感知+3  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| ミュトスノウリッジ   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 神話・伝承関連の【知識】判定+1D   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| イービルノウリッジ   | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 邪神や妖魔、魔獣、魔族関係の【知識】判定+1D   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| ゴッドノウリッジ  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 神様関係の【知識】判定+1D  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| アストラルノウリッジ  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果： 幽界関連の【知識】判定+1D  |    |     |          |    |    |      |    |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |    |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |    |    |