

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	日本人			境遇	親友
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	9	38	29	32	9
ボーナス	3	4	3	12	9	10	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正				1			
能力値	3	4	3	16	12	11	4

HP	134
MP	259
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	『聡慧』の口ア	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胸部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	真理の書								
能力値			4	0	3	0	11	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	12					
総計(左)			4	0	2	12	7	15	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	お弁当
ベルトーチ、バックパック、ポーションホルダー	飛翔符 (価格: 1200)
(※消滅) 御使いの羽根	ルネスドリンク: 黄
妖精の調理道具セット	
HPポーション (価格: 30) 2D	【クッキング】
MPポーション (価格: 50) 2D	【半額】
HHPポーション (価格: 200) 4D	バゼラード
HMPポーション (価格: 300) 4D	栄養ドリンク
毒消し (価格: 10)	アクセサリー
碧星のデザート	赤き斜陽の剣

現在重量: 12
 最大重量: 18
 所持金: 350065
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: シナリオ1回 +2 D								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
*ウォータースピーア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+5 1点以上で放心を与える								
(3) マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 範囲攻撃 SL×2体								
*エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別								
*コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別が全体								
*ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性ダメージ+ [SL×4]								
*コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1 d								
*マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 属性1つを相手の弱点属性に変更								
*クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エンサイクロペディア+セットアッププロセスのスキル								
(3) ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果: エネミー識別に成功したエネミー⇒対象が行うリアクションに-1 d (ラウンド終了まで持続)								
*バイタルパート	1	5	ウィークポイント	-	自身	自動成功		
効果: ウィークポイントの効果[対象が行うリアクションに-1 dし、対象への攻撃にダメージ+1 d]								
*リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: シナリオ1回。攻撃[対象:単体]、ダメージ+[CL×10]								
*トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 判定の直前に使用。判定を【知力】判定で代用。								
*マジックフォージ	3	3	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果: シーン1回。攻撃のダメージに+ [(SL×2) D]								

ごく普通の高校に通うごく普通の男の子。
 趣味はゲーム。親友とTRPGで遊ぶのが最近の楽しみ。
 姉2人がいるせいか何なのか、家事全般とお菓子作りが得意。

このままそれなりの大学に進学して、それなりの会社に就職して、できれば好きになった女の子と結婚して、子供を授かって、そして平凡ながらも優しく温かい将来を思い描いていた。
 …間違っても目覚めたら森の中に迷い込む、そんな未来は想像してはいなかった。

また、若干情報狂人的な一面もある。平たく言えば知識欲が非常に強い。面白そうなことには首を突っ込み、情報を得ることに快感を感じるタイプである。逆にあまり運動は得意ではないため、そちらの面は割りとどんくさい。ちなみにびっくりすると「キャーッ!」という悲鳴をあげる。女子か。

性格は明るくノリは軽い。
 (正式名称: 真辺 寛海)

【クッキング】
 タイミング: パッシヴ 判定: - 対象: 自身 射程: - コスト: -SL 上限: 5 使用条件: ヒロミ

キャラクター名
ヒロミ=マナベ

プレイヤー名

所持品

豊穡のデザート			
タクティカの破片			
学術書			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
*ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【知力】判定の達成値に+ [SL×2]							
(3) リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功		
効果:	対象の判定の達成値に- [SL×3] (最低1)							
*ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ+【感知】							
*マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージ+[SL×5]							
*コキュートス	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D+20 1点以上で放心を与える							
*エンチャントウェポン:光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象が行う武器の命中判定に+1D、ダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。							
*チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択。選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに魔法攻撃。							
(3) アベンジ	2	15	リアクション	-	自身	魔術		
効果:	攻撃に対するリアクションを魔術で行う。勝利した場合、攻撃を行ったメインプロセス終了後、攻撃を行ったキャラクターに魔法攻撃。対象の攻撃は自動命中。							
*チャージマジック	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功		
効果:	シナリオ1回。既に使用したリゼントメントの使用回数を1増やす。							
*セレスチャルスター	1	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃ダメージは[2D+20] (光属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[ノックバック2]を与える。							
*フロストプリズム	5	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果:	ダメージ[(SL+1) D+50] (<水/光>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。							
*カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	対象が「魔術」のスキルの使用を宣言した際、そのスキルは効果を発動せず。継続せずに即座に終了となる。							
*ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	光・闇属性ダメージ+ [SL×5]							
*エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	[判定+1D]を[判定+2D]							
*マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	マジフォ効果に+[(SL×3) D]							
*アドバイス	5							
効果:								
*プレディクション	1							
効果:								
*リーズンアウト	1							
効果:								
*リバイバル	1							
効果:								
*リバーサルアクト	1							
効果:								
*ブラッドスペル	5							
効果:								
(1) フェイタルチューン	1							
効果:								

