

キャラクター名
セリンタ・ケルサーハ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 変転後の出目に+1		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	許婚がいる (いた)		
経験点	100		家族から探されている 未だ叶わない夢がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16 + 2	3
体	10	敏捷度	9			16	2
		筋力	6	2		18 + 2	3
心	4	生命力	12	1		23	3
		知力	7			11	1
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	2		

戦闘特技		値	属性	備考
武器習熟/スピア	221	p		p
回避行動	218	p		p
頑強	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名誉アイテム		点数
名誉点所持	82	/合計 82

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
食料(一週間x4)	○□□○□□
宿代x13	○□□○□□
紙袋x5	○□□○□□
エプロン	○□□○□□

4人用テント	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
風邪予防マスク	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
アウエイクポーションx5	○□□○□□
所持金	4852
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 9	5	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り(ビーズ)	白色の天然石の耳飾り
顔		
首	ペンダント	鉄製の三日月型のペンダント
背中	英雄のマント	第四幕クリア報酬。プレスダメージ-2
右手	怪力の腕輪	破壊で+14
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明

— その他メモ —

昔から一方的にベタベタしてくる若干どころか普通に怖い許婚の幼馴染から逃げてきた。何も言わずに逃亡したので家族と幼馴染を探されている。叶わないとわかっているが、できれば、切実に——幼馴染と絶縁したい。ってか婚約破棄したい。ヤメテ。そもそも許婚になった覚えもないんだけど。

叔父の家で兄弟と共に暮らし、村でも腕の立つ親戚の女武者の下で武器の扱いなどを習っていた。兄二名、弟一名。でも扱いはセリンタが一番下っ端。

弟はなぜか弟とカウントされることが少ない。なんでや。幼馴染は二頭の牛が引く鉄戦車に乗って追いかけてくる。牛に直接乗って追いかけてくることもある。長男から末の弟までみんな似たような顔をしている。叔父や親戚の女性には似てない。ネタをひろわれるとするなら幼馴染のメイに鉄戦車で追われるシナリオになることは覚悟している。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚